

Die Magische Schule

DAS GESTOHLENE ZAUBERBUCH

Spielanleitung

Die Magische Schule – Das gestohlene Zauberbuch ist ein kooperatives Spiel, dessen Rätsel ihr **nur gemeinsam** lösen könnt. Dabei müsst ihr euch nicht in einem Raum befinden, sondern ihr könnt euch mit verschiedenen internetfähigen Geräten vernetzen (am besten per Desktop-PC, Laptop oder Tablet). Das Spiel selbst läuft dabei ganz bequem im Browser, ihr müsst nichts dafür installieren. Für die Kommunikation untereinander nutzt ihr am besten zusätzlich eine Video-Chat-Software wie Zoom, Skype, Teams, oder ähnliche Programme, wenn ihr euch nicht im selben Raum aufhaltet.

Die Story von Die Magische Schule haben wir in insgesamt vier Level eingeteilt, die jeweils etwa 15 bis 20 Minuten in Anspruch nehmen. Es gibt aber keinen Countdown - solltet ihr länger brauchen, könnt ihr ganz entspannt einfach weiterspielen. Es wird euch lediglich am Ende angezeigt, wieviel Minuten ihr je Abschnitt benötigt habt.

Im Spiel selbst könnt ihr dabei verschiedene Materialien einsehen, die euch bei der Lösung helfen: Bilder, PDF-Dokumente und vieles mehr. Um eure Informationen miteinander zu teilen und gemeinsam zu rätseln sind euch alle Hilfsmittel erlaubt, wie beispielsweise die „Bildschirm teilen“-Funktion oder auch Screenshots.

Wichtig: Im Spielverlauf erhalten nicht alle Spieler dieselben Materialien! Gerade hier ist euer Teamwork gefragt!

Um einen Abschnitt abzuschließen und zu euren nächsten Aufgaben zu gelangen ist die Eingabe eines Passworts notwendig. Klickt hierzu auf das Feld „Lösen“ unten auf der Seite und gebt in dem sich öffnenden Feld eure Lösung ein (Groß-/Kleinschreibung ist hier nicht wichtig).

Wichtig: Erst wenn alle Spieler das Passwort eingegeben haben, kommt ihr als Team zur nächsten Seite. Dies gilt generell für jeden Klick auf „Weiter“ oder „Lösen“.

Und so startet ihr:

1. Alle Spieler öffnen die Seite <https://www.think-at-home.de>
2. Klickt zum Einloggen auf den Punkt „Code eingeben“
3. Hier tragt ihr nun den Teamcode ein, den ihr von uns erhalten habt
4. Jeder Spieler gibt dazu noch seinen Spielernamen ein. Achtet darauf, dass kein Name doppelt verwendet wird
5. Klickt anschließend auf „Team beitreten“

Wichtig: Nachdem ihr dem Team beigetreten seid, solltet ihr zunächst auf eure Mitspieler warten. Erst wenn alle Spieler beigetreten sind, sollten Materialien gelesen und das Feld „Weiter“ geklickt werden

Denn sobald ihr im Spiel weitergeht, startet der Rätselteil und ihr könnt nicht mehr zurück. Spieler, die erst später hinzukommen (beispielsweise, wenn der Rest des Teams bereits in Teil 2 rätselt), können Teil 1 nicht mehr einsehen! Es empfiehlt sich, dass jeder Spieler sich auf einem eigenen Gerät einloggt, denn so können alle gemeinsam rätseln und die Spielmaterialien einsehen.

Und das ist auch noch wichtig:



Wir lassen euch nicht alleine! Solltet ihr einmal nicht weiterkommen, könnt ihr über den „Hilfe“-Button zu jedem Rätsel Hilfestellungen bekommen. Dabei stehen euch verschiedene Tipps zur Verfügung, je nachdem was zu eurem Problem oder eurer Frage passt.



Für das Spiel benötigt ihr ein internetfähiges Gerät, wie beispielsweise ein Smartphone - wir empfehlen aber ein Gerät mit größerem Bildschirm wie einen Computer.



Für das Spiel benötigt ihr keine physischen Hilfsmittel, alles was ihr braucht findet ihr online. Stift und Papier können euch jedoch helfen eure Gedanken zu strukturieren.



Sämtliches Spielmaterial findet ihr im Spielverlauf online. Es besteht nicht die Notwendigkeit diese auszudrucken.

Bereit?

Dann wünschen wir euch viel Erfolg und vor allem Spaß beim Spielen! Bei Fragen oder Anmerkungen stehen wir euch unter support@think-square.de gerne zu Rat und Tat zur Seite!

Ihr bekommt nicht genug vom Rätselspaß?

Dann seht euch doch einmal unsere anderen Escape Rooms für Zuhause an! Diese findet ihr unter www.think-square.de/think-at-home