

## Spielanleitung

J.J. Dubois – Akt I: Die Gefährten des Reichen Königs ist ein kooperatives Onlinegame.

Zum gemeinsamen Spielen müsst ihr euch nicht alle in einem Raum befinden, stattdessen könnt ihr euch mit Hilfe verschiedener internetfähiger Geräte vernetzen. Die Online-Elemente laufen dabei ganz bequem im Browser ab, ihr müsst nichts installieren. Für das Gruppengefühl und die Kommunikation untereinander nutzt ihr am besten zusätzlich eine Video-Chat-Software wie Zoom, Skype, Teams, oder ähnliche Programme.

Die Geschichte von J.J. Dubois – Akt I: Die Gefährten des Reichen Königs haben wir in zwei Szenen geteilt, die jeweils etwa 60-90 Minuten in Anspruch nehmen. Nach jedem Abschnitt könnt ihr Pausen einlegen, ohne dass die Zeit weiterläuft. Es gibt aber keinen Countdown - solltet ihr länger brauchen, könnt ihr ganz entspannt einfach weiterspielen. Es wird euch lediglich am Ende angezeigt, wieviel Minuten ihr je Abschnitt benötigt habt.

Im Laufe des Spiels kann es sein, dass ihr über euer Spielmaterial hinaus weitere Informationen oder Hilfsmittel benötigt. Es ist euch erlaubt und teilweise sogar erforderlich, dass ihr auf andere Webseiten (auch Suchmaschinen), E-Mail-Programme oder euer Telefon zurückgreift. Im Spiel selbst könnt ihr dabei verschiedene Materialien einsehen, die euch bei der Lösung helfen: Videos, Bilder, PDF-Dokumente und vieles mehr.

Um einen Abschnitt abzuschließen und zu euren nächsten Aufgaben zu gelangen ist die Eingabe eines Passworts notwendig. Klickt hierzu auf das **grüne Feld „Weiter“** unten auf der Seite und gebt in dem sich öffnenden Feld eure Lösung ein (Groß-/Kleinschreibung ist hier nicht wichtig).

**Wichtig:** Erst wenn alle Spieler das Passwort eingegeben haben, kommt ihr als Team zur nächsten Seite. Dies gilt generell für jeden Klick auf „Weiter“, sodass ihr immer als Gruppe zusammenbleibt.

### Und so startet ihr:

1. Alle Spieler öffnen die Seite <https://www.think-at-home.de>
2. Klickt zum Einloggen auf den Punkt „Code eingeben“
3. Hier tragt ihr nun den Teamcode ein, den ihr via Mail von uns erhalten habt
4. Jeder Spieler gibt dazu noch seinen Spielernamen ein. Achtet darauf, dass kein Name doppelt verwendet wird
5. Klickt anschließend auf „Team beitreten“

**Wichtig:** Nachdem ihr dem Team beigetreten seid, solltet ihr zunächst auf eure Mitspieler warten. Erst wenn alle Spieler beigetreten sind, sollten Materialien gelesen und das Feld „Weiter“ geklickt werden.

Denn, sobald ihr im Spiel weitergeht, startet der Rätselteil und ihr könnt nicht mehr zurück. Spieler, die erst später hinzukommen (beispielsweise, wenn der Rest des Teams bereits in Teil 2 rätselt), können Teil 1 nicht mehr einsehen! Es empfiehlt sich, dass jeder Spieler sich auf einem eigenen Gerät einloggt, denn so können alle gemeinsam rätseln und die Spielmaterialien einsehen.

## Und das ist auch noch wichtig:



Solltet ihr einmal nicht weiterkommen, könnt ihr über den „Hint“-Button zu jedem Rätsel Hilfestellungen bekommen (die Reihenfolge, in der die Hinweise angezeigt werden, ist übrigens nicht beliebig gewählt).



Für das Spiel benötigt ihr ein internetfähiges Gerät, wie beispielsweise ein Smartphone - wir empfehlen aber ein Gerät mit größerem Bildschirm wie einen Computer.



Für das Spiel benötigt ihr keine physischen Hilfsmittel, alles was ihr braucht findet ihr online. Stift und Papier können euch jedoch helfen eure Gedanken zu strukturieren.



Sämtliches Spielmaterial findet ihr im Spielverlauf online. Es besteht nicht die Notwendigkeit diese auszudrucken. Es ist jedoch optional auch Seiten zu drucken.



Solltet ihr das Browser-Fenster, in dem das Spiel läuft, einmal versehentlich schließen, ist das kein Problem. Besucht einfach erneut die Think-at-Home Webseite unter [www.think-at-home.de/game](http://www.think-at-home.de/game)

## Bereit?

Dann wünschen wir euch viel Erfolg und vor allem Spaß beim Spielen! Bei Fragen oder Anmerkungen stehen wir euch unter [support@think-square.de](mailto:support@think-square.de) gerne mit Rat und Tat zur Seite!

## Ihr bekommt nicht genug vom Rätselspaß?

Die Geschichte von J.J. Dubois geht in „J.J. Dubois – Akt II: Die Rache des Dunklen Königs“ weiter! Die Fortsetzung und unsere anderen Escape Rooms für Zuhause findet ihr unter [www.think-square.de/think-at-home](http://www.think-square.de/think-at-home)